

SITUAZIONE GENERALE CAMPAGNA

DATA	FORZE SPACE PERSE							
	S.M. TATTICI	TERMINATOR	CAVALIERI GRIGI	DREADNAUGHT	APOTECARI	SERGENTI	CAPELLANI	BIBLIOTECARI

TABELLA COSTI IN PUNTI INIZIATIVA

SPECIE	MOVIMENTI STRATEGICI												ATTACCO			
	IN SETTORE AMICO				IN SETTORE NEMICO				IN SETTORE NEUTRALE							
SPACE MARINE	3				Non possibile				4				5			
GENORAPTOR	Settori dall'origine				Settori dall'origine				Settori dall'origine				Settori dall'origine			
	-3	4	5	6+	-3	4	5	6+	-3	4	5	6+	-3	4	5	6+
	1	2	3	4	3	4	5	6	2	3	4	5	2	3	4	5

TABELLA RENDIMENTI SETTORI A TURNO

TIPO SETTORE	VANTAGGIO	P.TI INIZIATIVA	P.TI EQ.	P.TI EV.	P.TI VITTORIA
LABORATORI	Space marine	+2	10 x giocatore	-	5
ARMERIA	"	+3	15 x giocatore	-	7
SALA COMANDO	"	+4	5 x giocatore	-	10
SALA MOTORI	"	+5	5 x giocatore	-	5
PUNTO INGRESSO	"	+2	-	-	-
PUNTO ORIGINE	Genoraptor	+5	-	+10 per giocatore	-
SALA GESTAZIONE	"	+3	-	+25 per giocatore	15
OGNI 5 SETTORI	"	+1	-	-	-
INCROCI STRATEGICI	Tutte le fazioni	-	-	-	5
TUTTI GLI ALTRI SETTORI	Tutte le fazioni	-	-	-	2

TABELLA PUNTI EVOLUZIONE ED EQUIPAGGIAMENTO

SPACE MARINE	Punti	GENORAPTOR	Punti
Ogni 3 nemici uccisi	5	Ogni nemico ucciso	10
Ogni nemico con più di 2 ferite	5	Ogni nemico con più di 2 ferite	15
Obbiettivo controllato (*)	10	Obbiettivo controllato (*)	15
Settore difeso (*)	15	Settore difeso (*)	20
Settore nemico conquistato (*)	20	Settore nemico conquistato (*)	30
Settore neutrale conquistato (*)	5	Settore neutrale conquistato (*)	10